O&O software

O&O BuildPE

Inhaltsverzeichnis

1 Einführung 3

2 Erste Schritte 4

2.1 Über O&O BuildPE 4

2.2 Systemanforderungen 5

2.3 Installation und Deinstallation 6

3 Bootumgebungen 7

3.1 Bootumgebung erstellen 7

3.2 Vorhandene Bootumgebung starten 12

3.3 Eigene Pakete hinzufügen 13

4 Support und weitere O&O-Produkte 15

Einführung

O&O BuildPE stellt eine Bootumgebung mit den O&O-Produkten zusammen, die Sie benötigen, und bereitet den Rechner darauf vor, in ihr zu starten. Eine Bootumgebung hilft, wenn Windows nicht mehr startet, zum Beispiel wegen Schadsoftware, oder wenn Sie Daten retten möchten, ohne auf das Laufwerk zu schreiben.

> **Archiviertes Handbuch**
>
> Dies ist das Handbuch von O&O BuildPE. Es wird nicht mehr aktualisiert.

Wo Sie beginnen

Sie möchten	Hier beginnen
Das Programm kennenlernen	Über O&O BuildPE
Prüfen, was der Rechner benötigt	Systemanforderungen
Eine Bootumgebung erstellen	Bootumgebung erstellen
Eine früher erstellte Bootumgebung starten	Vorhandene Bootumgebung starten
Eigene Programme hinzufügen	Eigene Pakete hinzufügen
Hilfe erhalten	Support und weitere O&O-Produkte

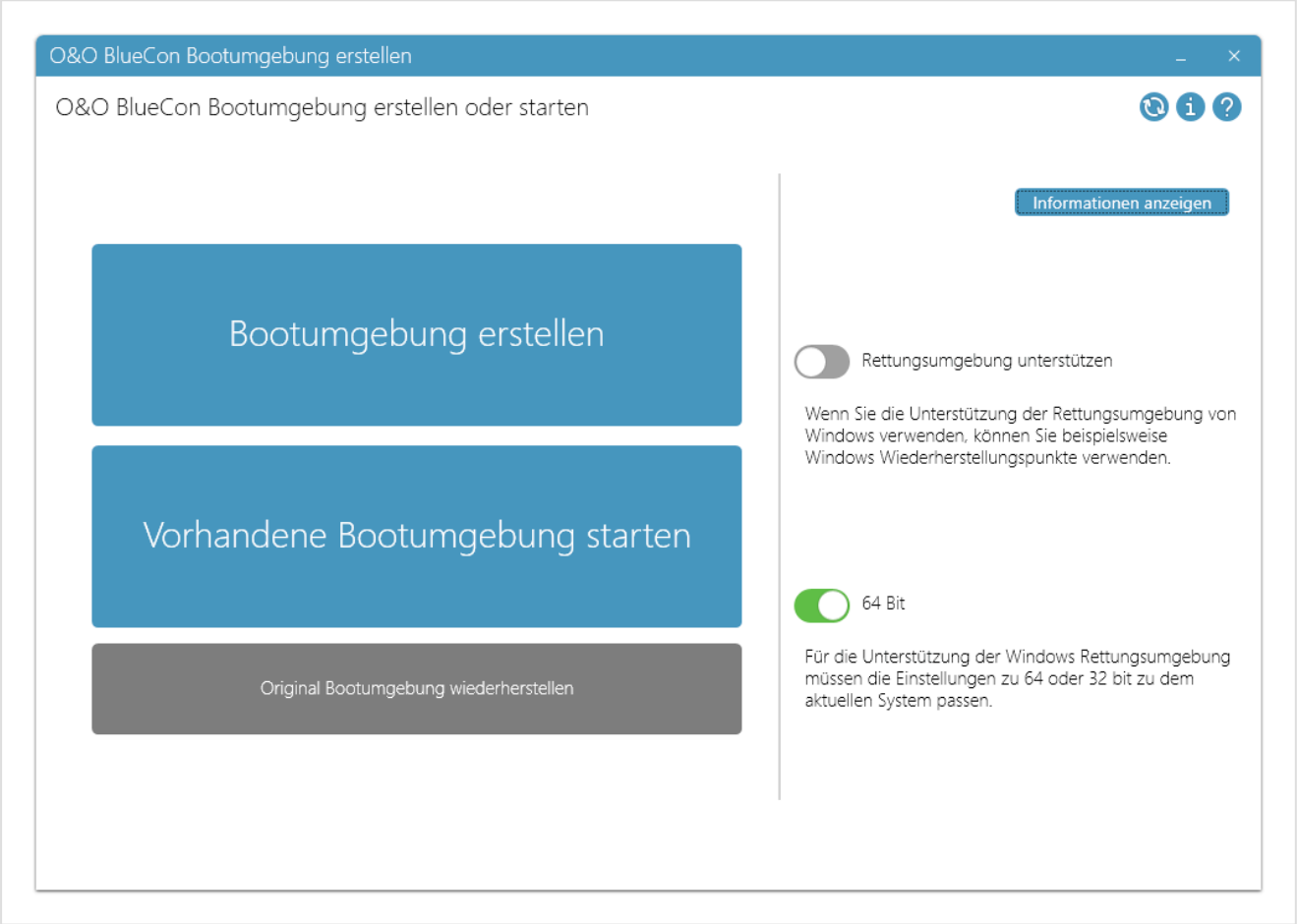
Lizenzierung

Eine Bootumgebung enthält die Admin- oder Tech-Edition der O&O-Produkte, die Sie hinzufügen; jede benötigt eine gültige Lizenz.

Über O&O BuildPE

Mit O&O BuildPE können Sie ein Startmedium für eines unserer Produkte erstellen. Je nachdem welches Produkt Sie als Bootumgebung benötigen, können Sie die verfügbaren Admin oder Tech Versionen bei uns erwerben.

O&O BuildPE ist ein Hilfsprogramm, das die Bootumgebung mit dem gewünschten Produkt zusammenstellt und gegebenenfalls den Rechner für das Starten in die Bootumgebung vorbereitet. Das kann beispielsweise dann notwendig sein, wenn Windows durch einen von Schadsoftware verursachten Fehler nicht mehr startet oder wenn Sie für eine erfolgreiche Datenrettung das Überschreiben von Festplattenbereichen verhindern wollen.



Das Prozedere der Erstellung ist immer gleich, lediglich der Inhalt der resultierenden Bootumgebung ist verschieden. Die Bedienung von O&O BuildPE wird im Folgenden erläutert, benötigen Sie mehr Informationen zum eingebundenen Produkt, erhalten Sie diese auf der Hilfeseite des jeweiligen Produktes.

Gerne stehen wir Ihnen bei Fragen rund um den Einsatz unserer Produkte zur Verfügung.

Ihre O&O Software GmbH

www.oo-software.com

Systemanforderungen

O&O BuildPE stellt für die bestimmungsgemäße Nutzung der Programmfunktionen keine speziellen Anforderungen.

- Die Mindestanforderungen des jeweiligen Betriebssystems müssen erfüllt sein
- 32 Bit/64 Bit Unterstützung
- .Net Framework 4.7.1
- Windows® 10 (alle Editionen)
- Windows® Server 2019 (alle Editionen)

:::note

Für die Installation des ADK werden mindestens 3 GB Festplattenspeicher benötigt.

:::

Berechtigungen Sie müssen ein Mitglied der lokalen Administratorengruppe sein oder über vergleichbare Rechte verfügen, um O&O BuildPE zu installieren und zu registrieren. Sollten Sie Domänenadministrator sein, dann besitzen Sie in der Regel die entsprechenden Berechtigungen.

Installation und Deinstallation

Die Installation von O&O BuildPE ist sehr einfach. Gehen Sie bitte wie nachfolgend beschrieben vor:

1. Starten Sie den Rechner, auf dem Sie O&O BuildPE installieren möchten.
2. Melden Sie sich als lokaler Administrator an.
3. Starten Sie die Installationsdatei von O&O BuildPE, die Sie entweder von unserem Webserver herunter geladen haben oder auf Ihrem DVD-ROM-Datenträger finden.
4. Folgen Sie im Anschluss bitte den Hinweisen zur Installation und bestätigen Sie den Endbenutzer-Lizenzvertrag (EULA). Lesen Sie diesen bitte sorgfältig vor der Installation durch, da er verbindlich für die Nutzung der Anwendung ist.
5. Um die Installation der Anwendung endgültig abzuschließen, führen Sie bitte einen Neustart Ihres Rechners durch, sofern Sie dazu aufgefordert werden.

Updates

:::tip



Die Informationen über Ihre installierte Programmversion finden Sie unter Info .

:::

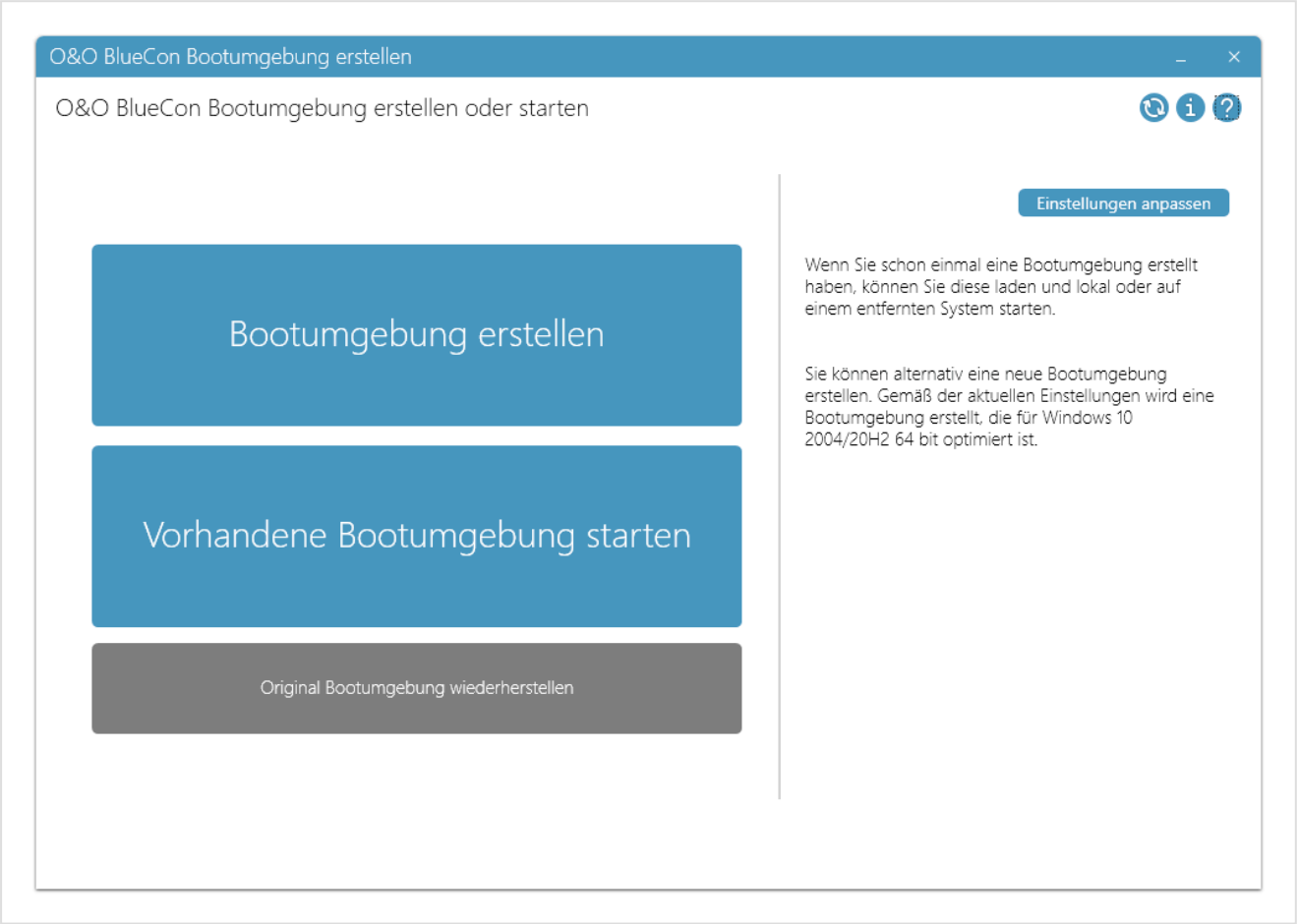
Deinstallation

Um O&O BuildPE von Ihrem Rechner zu entfernen, führen Sie bitte folgende Schritte aus:

1. Öffnen Sie die **Systemsteuerung** aus dem Windows Startmenü und wählen Sie **Software** aus.
2. Aus der Liste der installierten Softwareprodukte wählen Sie bitte **O&O BuildPE** und klicken Sie anschließend, je nach Betriebssystem auf **Deinstallieren** oder **Hinzufügen/Entfernen**.
3. Bestätigen Sie die Deinstallation. Nach Abschluss der Deinstallation erhalten Sie eine Bestätigungsmeldung. Starten Sie bei Aufforderung den Rechner neu.

Bootumgebung erstellen

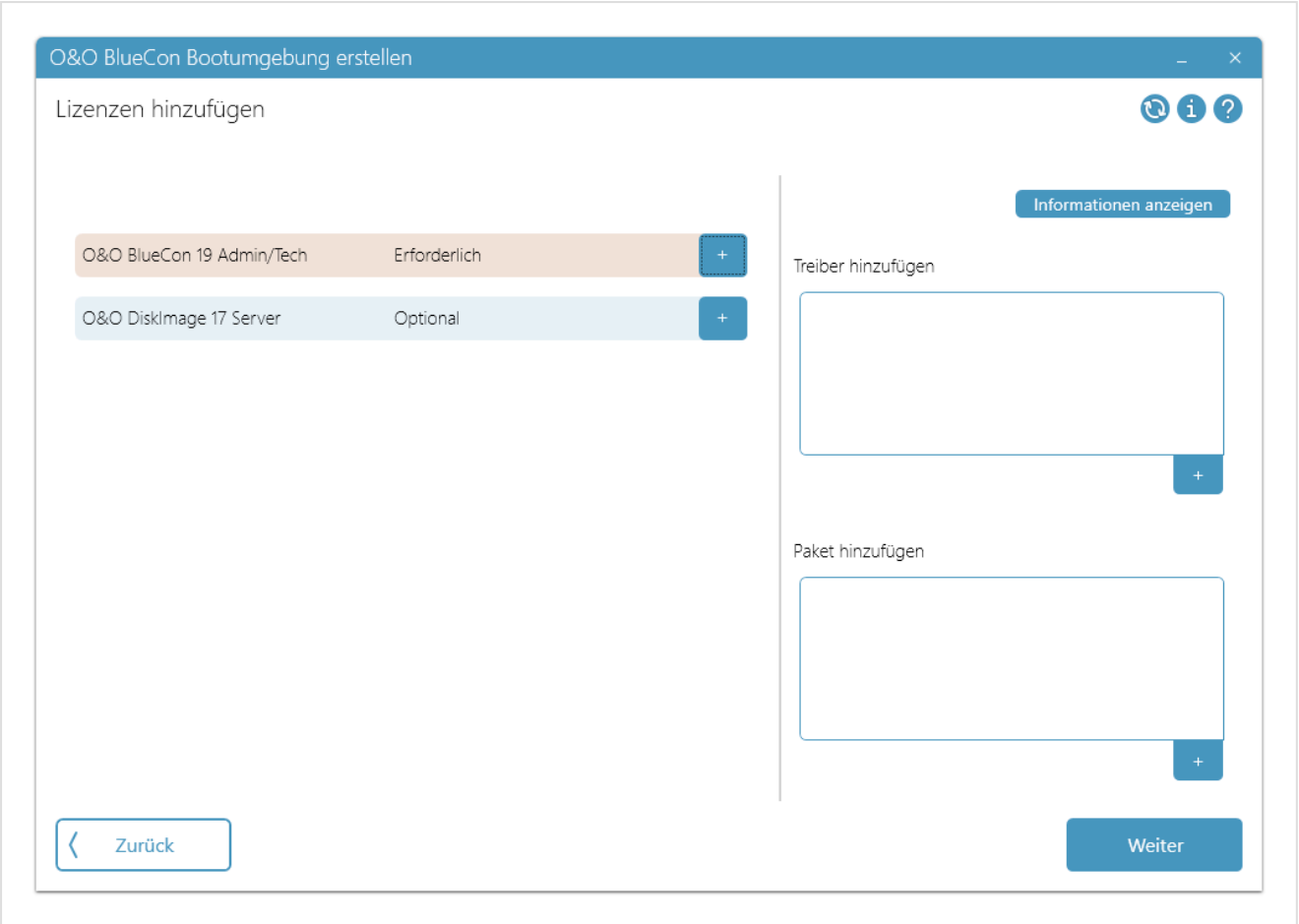
Start Wählen Sie **Bootumgebung erstellen**, wenn Sie eine neue Bootumgebung für das gewünschte Programm benötigen. Die Bootumgebung wird für das Betriebssystem, mit dem Sie gerade arbeiten optimiert. Diese Wahl ist ausreichend, wenn Sie die Bootumgebung auf Ihrem aktuellen Rechner verwenden wollen oder auf einem Rechner, der dem aktuellen sehr ähnlich ist. In den meisten Fällen genügen diese Einstellungen.



Abgesehen von der Wahl des Betriebssystems haben Sie die Möglichkeit die Unterstützung für die Rettungsumgebung ein- oder auszuschalten. Ist die Unterstützung der Rettungsumgebung aktiviert, sind in der Bootumgebung, nach erfolgreichem Bootvorgang, Optionen für die Windows Wiederherstellungspunkte verfügbar.

Des Weiteren können Sie die Architektur von 64- zu 32-Bit und umgekehrt wechseln. Es empfiehlt sich diese Option immer passend zum gewünschten System zu setzen.

Lizenzen Fügen Sie alle gewünschten oder benötigten Lizenzen durch Klick auf **+** hinzu. Es öffnet sich ein Fenster in das Sie Name, Firma und Seriennummer entsprechend der Informationen, die Sie beim Kauf erhalten haben, eintragen müssen. Sie können optionale Lizenzen entfernen, um ein Produkt nicht der Bootumgebung hinzuzufügen. Standardpakete werden immer mitgenommen, da Sie für die korrekte Darstellung und das Funktionieren der Bootumgebung wichtig sind.

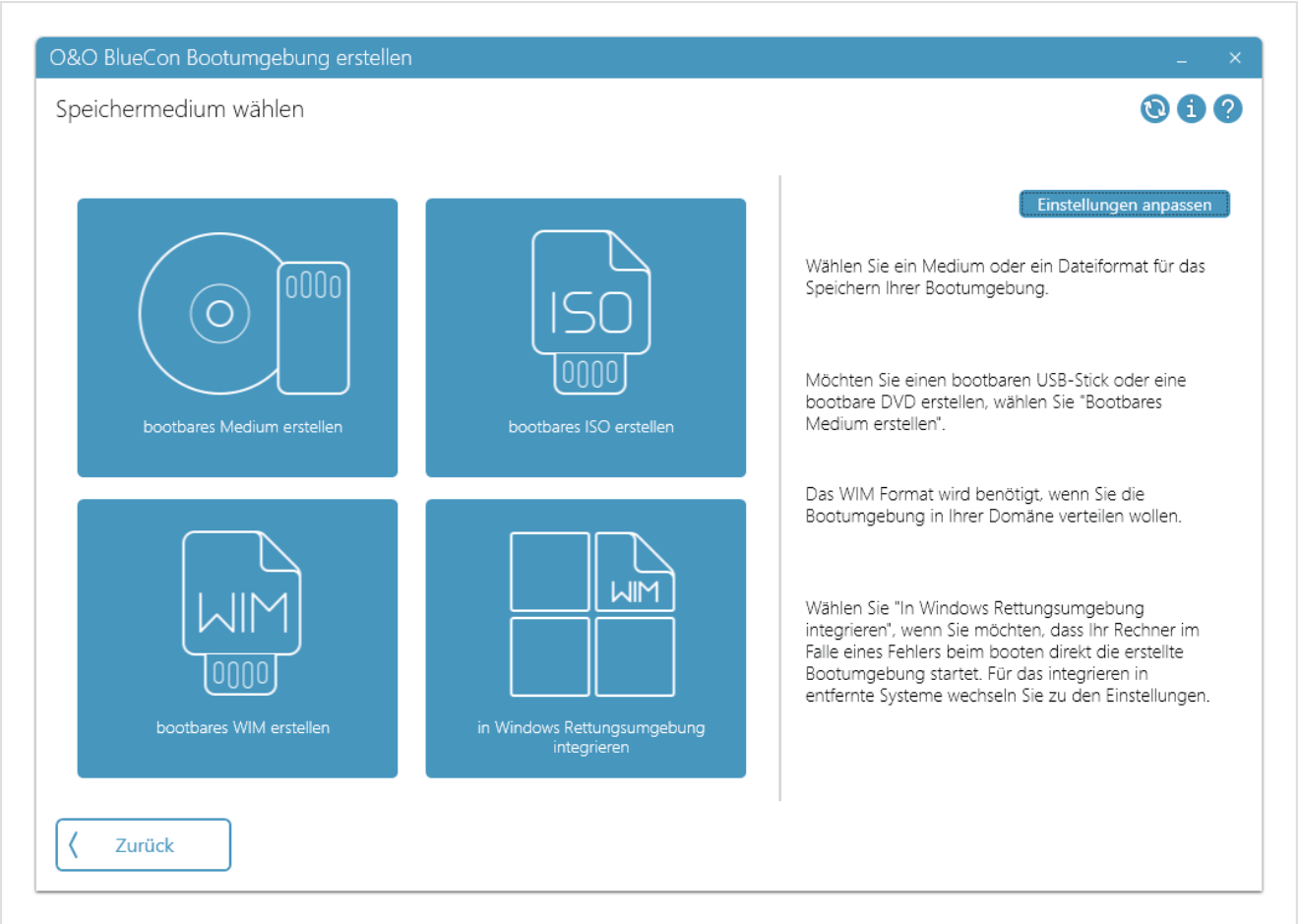


Möchten Sie selbst Programme mitnehmen oder wissen Sie, dass Ihr System einen speziellen Treiber benötigt, klicken Sie oben rechts auf **Einstellungen anpassen** und beim jeweiligen Feld auf das **+** unten rechts. Sie können nun Treiber im INF-Format und Programme als Zip Paket hinzufügen (INF-Dateien müssen in einem Ordner liegen). Wie Sie ein korrektes Zip Paket für die Nutzung mit O&O BuildPE erstellen können, sehen Sie hier (Eigene Pakete hinzufügen).

Klicken Sie auf **Weiter**, wenn Sie alle Lizenzen, Pakete und Treiber hinzugefügt haben.

Medium wählen Wählen Sie wie Ihre Bootumgebung gespeichert werden soll. Das Speichern auf einem USB-Stick bietet sich an, wenn Sie physischen Zugang zu dem Rechner haben, auf dem die Bootumgebung gestartet werden soll.

Beachten Sie: Der gewählte USB-Stick wird komplett überschrieben. Alle darauf befindlichen Daten gehen verloren!



Wählen Sie die Speicherung als ISO-Datei, wenn Sie die Bootumgebung auf eine DVD brennen wollen oder virtuelle Systeme booten möchten.

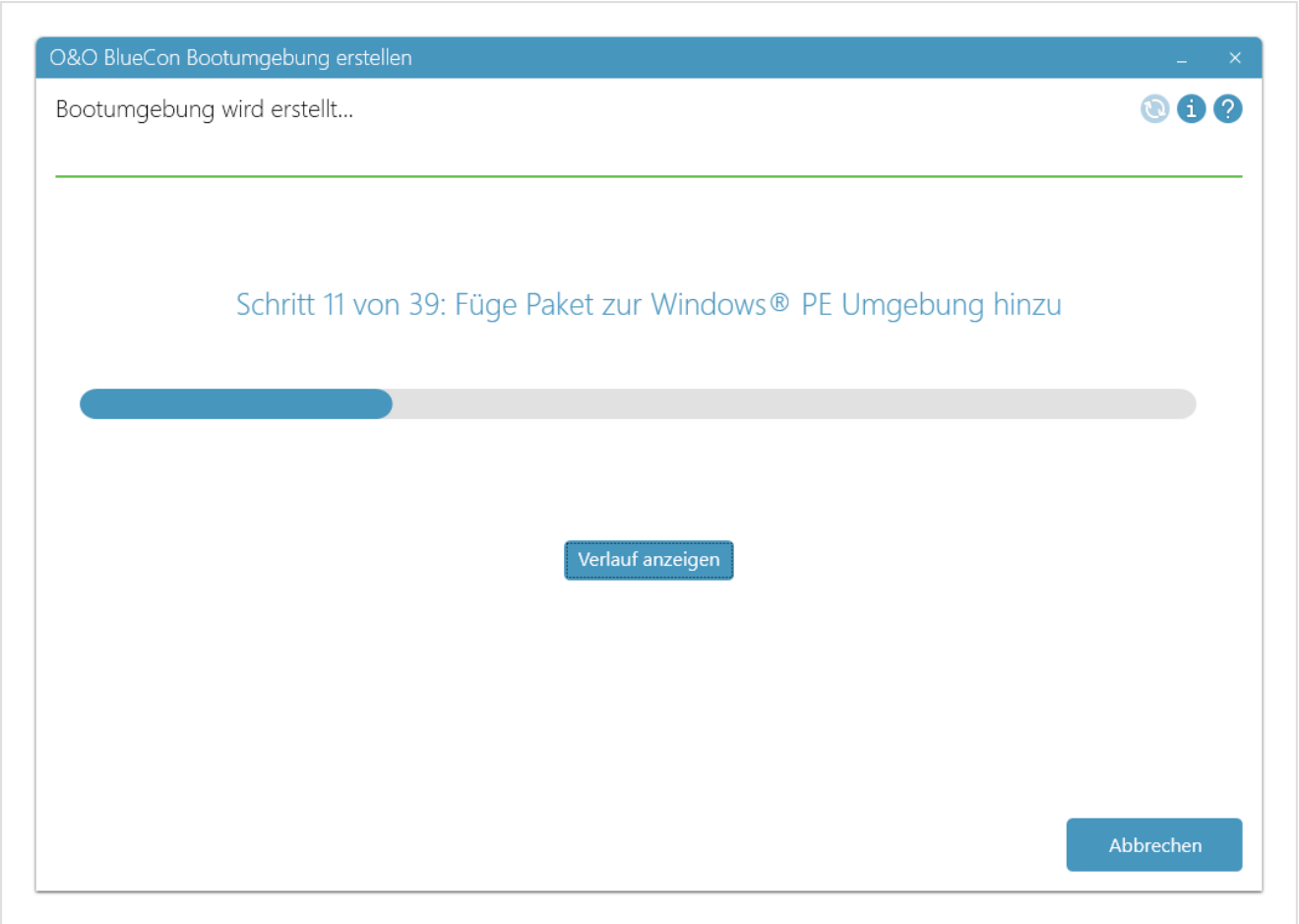
Um einen Rechner im Falle eines Systemfehlers (z.B. Bluescreen, oder falls der Rechner von Schadsoftware befallen ist) mithilfe der PE-Bootumgebung zu starten, können Sie diese in die Windows Rettungsumgebung integrieren. Möchten Sie die Bootumgebung auf einem entfernten System in die Rettungsumgebung integrieren, klicken Sie oben rechts auf **Einstellungen anpassen** und geben Sie Namen oder IP-Adressen der gewünschten Systeme in das Textfeld ein.

:::note

Für manche Bootumgebungen wird das Integrieren in entfernte Systeme nicht unterstützt.

:::

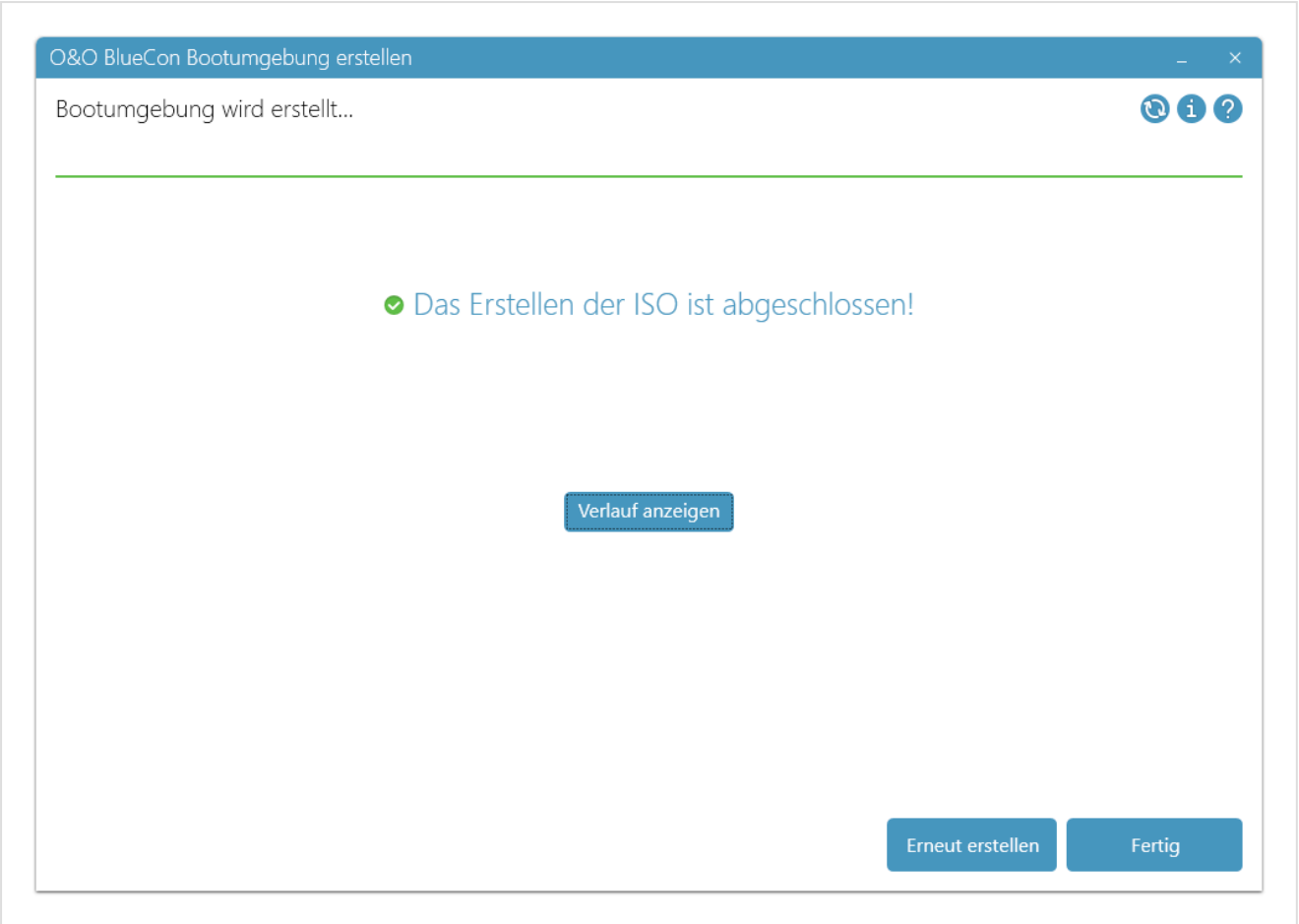
Erstellung Die Erstellung kann einige Zeit in Anspruch nehmen, je nachdem wie viele Pakete hinzugefügt werden und wie ausgelastet das System ist.



Wenn Sie die Integration in die Rettungsumgebung gewählt haben, können Sie unten links das Starten in die neu erstellte Bootumgebung aktivieren. Nach erfolgreichem Erstellungsvorgang wird dann der Rechner neu gestartet und in die Bootumgebung gebootet.

Abbrechen Sie können die Erstellung der Bootumgebung durch Klick auf **Abbrechen** beenden. Wenn Sie den Dialog bestätigt haben, kann es noch einige Minuten dauern bis der Abbruch erfolgt ist, da das Programm eine Aufräum-Routine startet. Diese ist notwendig, damit Sie beim nächsten Mal fehlerfrei eine Bootumgebung erstellen können und um Ihr System in einem konsistenten Zustand zu hinterlassen.

Erneut erstellen Nach erfolgreicher Erstellung oder auch nach einer fehlgeschlagenen Erstellung, können Sie mit der Funktion **Erneut erstellen**, links neben dem „Fertig“ Button, eine weitere Bootumgebung erzeugen. Dabei wird das Programm möglichst viel aus dem vorhergehenden Vorgang nutzen. Beispielsweise können Sie eine Bootumgebung als ISO speichern, danach klicken Sie auf **Erneut erstellen** und wählen die Speicherung auf einen Stick. Die Erstellung ist nun viel schneller fertig, da einige der zuvor verwendeten Daten wiederverwendet werden können. Desto weiter Sie im Programm zurück gehen, desto mehr Aktionen muss das Programm nun erneut ausführen.


O&O BlueCon Bootumgebung erstellen
Bootumgebung wird erstellt...
Das Erstellen der ISO ist abgeschlossen!
Verlauf anzeigen
Erneut erstellen
Fertig

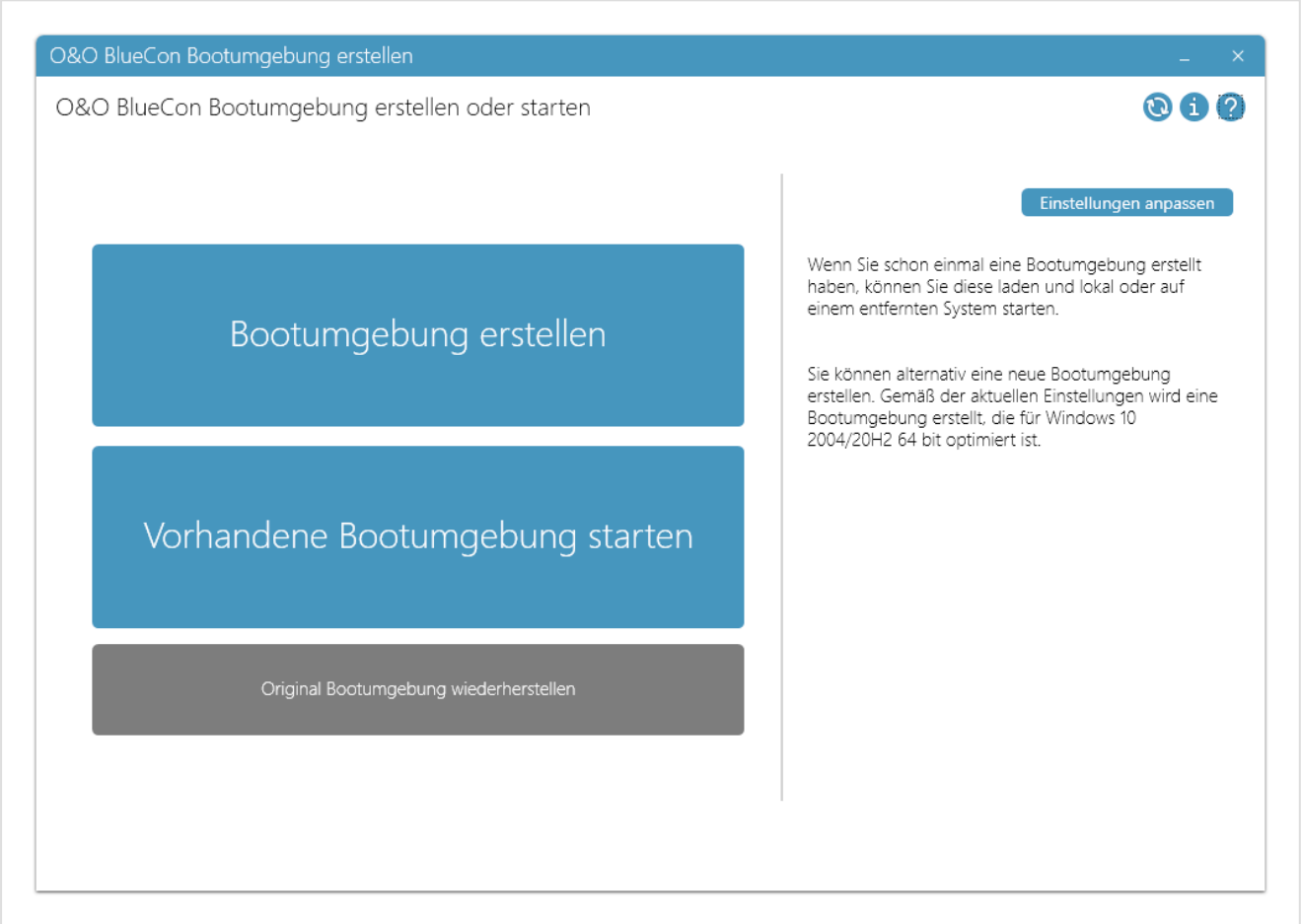
Vorhandene Bootumgebung starten

Wenn Sie zuvor ein WIM über O&O BuildPE erstellt haben, können Sie dieses von O&O BuildPE auch nachträglich noch starten lassen, wählen Sie dazu **Vorhandene Bootumgebung starten** und geben Sie den Pfad zum gewünschten WIM an. Sie können nun wählen ob Sie den aktuellen Rechner in das WIM starten lassen wollen oder einen entfernten Rechner. Wenn Sie das WIM auf ein entferntes System übertragen wollen, müssen Sie die IP Adressen oder Namen der gewünschten Systeme in das Textfeld rechts eintragen. Klicken Sie danach auf **In entfernte Windows Rettungsumgebung integrieren und starten**.

:::note

Für manche Bootumgebungen wird das Starten auf entfernte Systeme nicht unterstützt.

:::



Eigene Pakete hinzufügen

Falls Sie zu Ihrem bootbaren Abbild weitere Programme hinzufügen möchten, können Sie dies mithilfe folgender Anleitung ganz einfach selbst machen.

Erstellen Sie einen Ordner, der das gewünschte Programm beinhalten soll, zum Beispiel „Programm“. Sie benötigen nun einen neuen Ordner mit der Bezeichnung „FS“, der sich in „Programm“ befindet. In „FS“ müssen sich 3 weitere Verzeichnisse befinden: „NoArch“, „x64“ und x86.

„NoArch“ kann folgende Ordner beinhalten:

- „**SpecialFolder. Windows**“ o Alle hier abgelegten Dateien werden in das Windows Verzeichnis kopiert
- „**SpecialFolder. ProgramFiles**“ o Alle hier abgelegten Dateien werden in das Programme Verzeichnis kopiert
- „**SpecialFolder. System**“ o Alle hier abgelegten Dateien werden in Windows\System32 kopiert
- „**SpecialFolder. StartMenu**“ o Alle hier abgelegten Dateien werden in das Startmenü kopiert
- „**SpecialFolder. ProgramData**” o Alle hier abgelegten Dateien werden in diese Verzeichnis ProgramData kopiert

„x64“ und „x86“ benötigen jeweils folgende Ordnerstruktur

- **„SpecialFolder. ProgramFiles“** o Alle hier abgelegten Dateien/Ordner werden in das Programme Verzeichnis kopiert
- **„SpecialFolder. System“** o Alle hier abgelegten Dateien/Ordner werden in Windows\System32 kopiert

Im Verzeichnis „Programm“ muss sich neben der Ordnerstruktur ebenfalls eine config.xml befinden. Diese erlaubt folgende Parameter:

```
a. <Name>Programm Name</Name>
b. <Publisher>Publisher Name</Publisher>
c. <Registry>
 i. <Root> User, SOFTWARE</Root>
 ii. <Subkey></Subkey>
 iii. <RegistryValue>
 1. <ValueName></ValueName>
 2. <ValueContent></ValueContent>
 3. <ValueType> String, ExpandString, Binary, DWord, MultiString, Qword</ValueType>
</RegistryValue>
```

Im Folgenden haben wir ein Beispiel für eine config.xml für Sie erstellt:

```
<xml>
 <Name>O&O BlueCon 15 Tech</Name>
 <Publisher>O&O Software GmbH</Publisher>
 <Registry>
 <Root>User</Root>
 <Subkey>Control Panel\Desktop</Subkey>
 <RegistryValue>
 <ValueName>WallPaper</ValueName>
 <ValueContent>%SystemRoot%\wallpaper.bmp</ValueContent>
 </RegistryValue>
 <RegistryValue>
 <ValueName>WallPaperStyle</ValueName>
 <ValueContent>2</ValueContent>
 </RegistryValue>
 </Registry>
</xml>
```

Support und weitere O&O-Produkte

Der Support von O&O Software hilft bei Fragen und Problemen mit O&O BuildPE.

Support kontaktieren

Öffnen Sie den Support von O&O Software. Geben Sie an:

- Die Version von O&O BuildPE.
- Die Windows-Version Ihres Rechners.
- Die O&O-Produkte in der Bootumgebung und der Schritt, bei dem das Problem auftritt.
- Die vollständige Fehlermeldung, falls vorhanden.

Senden Sie niemals Passwörter oder Lizenzschlüssel. Der O&O-Support benötigt sie nicht.

Lizenzierung

Eine Bootumgebung enthält die Admin- oder Tech-Edition der O&O-Produkte, die Sie hinzufügen; jede benötigt eine gültige Lizenz.

Weitere Produkte von O&O

Produkt	Zweck
O&O DiskImage	Sicherung und Wiederherstellung von Laufwerken und kompletten Systemen
O&O SafeErase	Sicheres Löschen von Dateien, Laufwerken und ganzen Rechnern
O&O Defrag	Speicheroptimierung für PCs und Server
O&O DiskRecovery	Wiederherstellung gelöschter Dateien

Siehe alle O&O-Produkte.